

Ingénieur-e pour l'enseignement numérique

Corps : Ingénieurs d'Etudes

Catégorie : A

Nature du concours : Externe

Branche d'activité professionnelle (BAP) : F « Culture, Communication, Production et diffusion des savoirs » - Productions audiovisuelles, productions pédagogiques et web

Emploi-type : Ingénieur-e pour l'enseignement numérique (F2D57)

Nombre de poste(s) offert(s) : 1

Localisation du poste : Université Polytechnique Hauts-de-France – Direction du Numérique – Campus du Mont Houy

MISSION :

L'ingénieur-e pour l'enseignement numérique assure la maîtrise d'œuvre fonctionnelle de projets numériques notamment en appui aux activités d'enseignement de l'établissement. À ce titre, il/elle analyse les besoins des usagers, propose des solutions adaptées et contribue à l'évolution des pratiques en lien avec le numérique.

Il/elle est en charge de la gestion fonctionnelle des plateformes et services dédiés à l'enseignement, notamment la plateforme Moodle. Dans ce cadre, il/elle évalue les besoins d'évolution, analyse les fonctionnalités au regard des usages, et pilote les opérations de mise à jour et de changement de version. Il/elle veille à la cohérence des solutions mises en œuvre avec le système d'information de l'établissement, les contraintes techniques et les orientations fonctionnelles définies.

Les activités sont exercées dans le respect des orientations stratégiques de l'établissement, des cadres techniques en vigueur et des démarches qualité associées.

ACTIVITES PRINCIPALES :

- Analyser les besoins des usagers et proposer des solutions numériques adaptées aux objectifs
- Assurer la gestion fonctionnelle des plateformes numérique, notamment Moodle
- Évaluer, paramétrer et faire évoluer les fonctionnalités des outils en fonction des usages
- Piloter les opérations de mise à jour, de migration et de changement de version des plateformes
- Veiller à l'intégration des outils dans le système d'information et au respect des contraintes techniques et de sécurité
- Accompagner et former les usagers à l'utilisation des outils numériques .
- Concevoir et produire des ressources numériques, notamment interactives
- Participer à des projets liés à l'enseignement numérique aux niveaux local, national et international
- Apporter une expertise fonctionnelle et contribuer à des groupes de travail
- Assurer une veille technologique dans le domaine du numérique

CONNAISSANCES ET COMPETENCES REQUISES :

Connaissances attendues

- Environnements numériques d'apprentissage (LMS, notamment Moodle)
- Ingénierie pédagogique et usages du numérique pour l'enseignement supérieur et la recherche
- Outils numériques associés (classes virtuelles, outils interactifs, gestion vidéo, ...)
- Architecture des systèmes d'information et contraintes techniques associées
- Méthodologie de gestion de projet
- Connaissance réglementaires (Droit de la propriété intellectuelle, Accessibilité ...)
- Langue anglaise : B1 à B2 (cadre européen commun de référence pour les langues)

Compétences opérationnelles

- Analyser les besoins et formaliser des réponses fonctionnelles
- Piloter des projets et coordonner des acteurs
- Accompagner le changement et animer des actions de formation
- Produire des ressources numériques
- Rédiger des documents fonctionnels et techniques

Compétences comportementales

- Sens du service aux usagers
- Capacité d'écoute et de pédagogie
- Travail en équipe et en réseau
- Autonomie et capacité d'initiative
- Capacité d'adaptation

TENDANCE D'EVOLUTION :

Diversification des dispositifs, des outils et des méthodes pour répondre à l'évolution technologique, l'évolution des besoins et les projets d'établissement.

DIPLOME, FORMATION OU EXPERIENCE REQUISE

Licence

ENVIRONNEMENT ET CONTEXTE DE TRAVAIL :

L'activité s'exerce au sein de la Direction du Numérique et en interaction avec les usagers et les partenaires institutionnels.