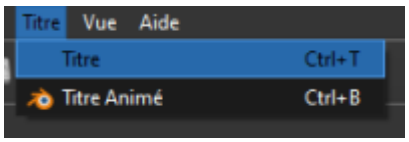
OpenShot - Titres et textes

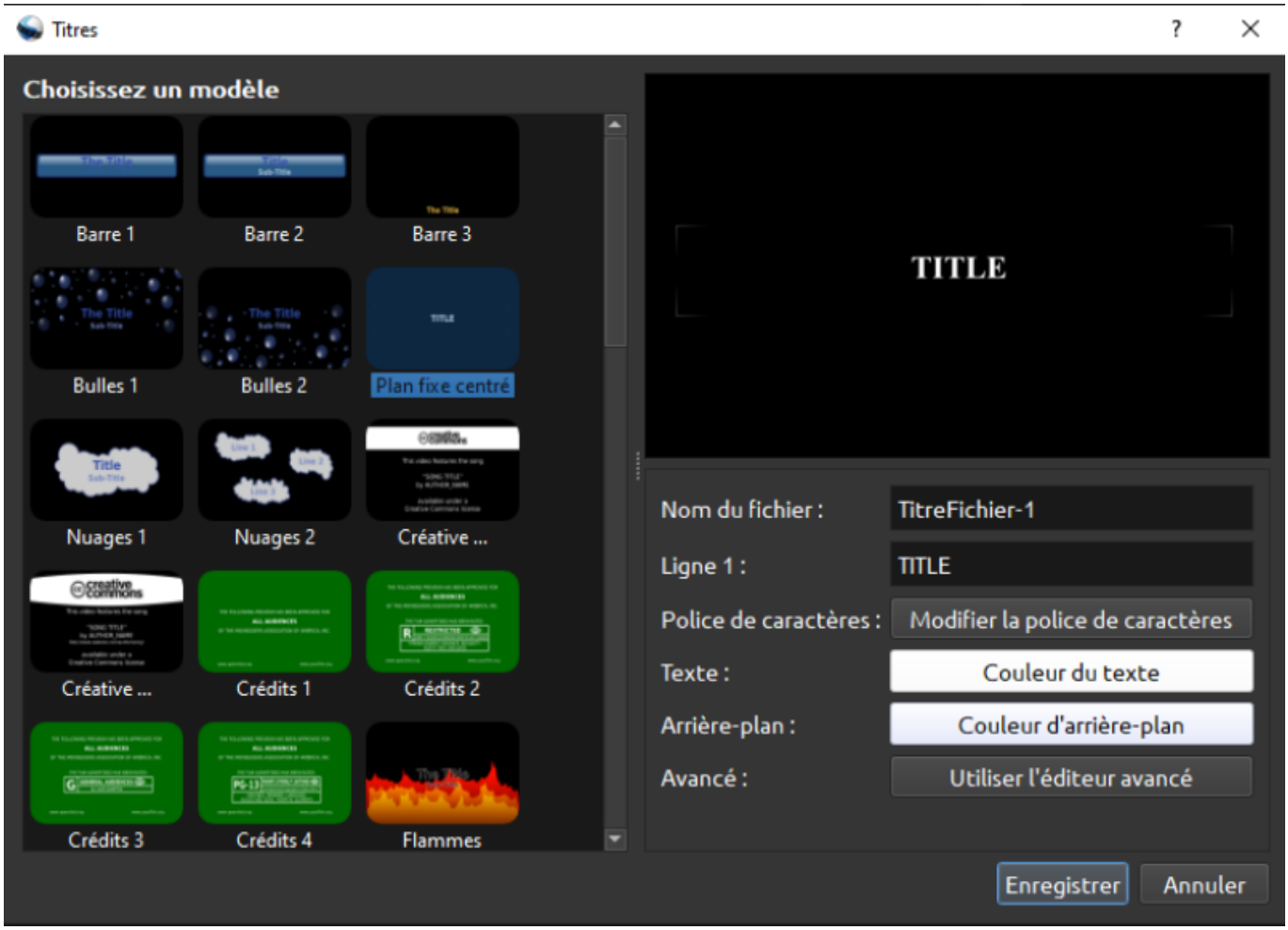
**Visionnez ici le tutoriel en vidéo : **

Dans Openshot, contrairement à ce que le nom pourrait laisser penser, un “titre” est utilisé pour rajouter n'importe quel type de texte (sous-titre, commentaires, etc.).

Pour ajouter un titre, il faut passer par le **menu titre > titre**.



Lorsque vous cliquez sur “Titre”, une fenêtre s'ouvre.



1. **Zone de sélection des modèles** Permet de sélectionner un modèle de titre pré-établi.
2. **Aperçu** Permet de voir à quoi votre titre ressemblera.

3. **Nom du fichier** Permet de nommer votre “titre”. Un titre étant un fichier multimédia à part entière (.SVG), il apparaitra dans votre zone “fichiers du projet”.
4. **Ligne 1** Permet de rentrer le texte qui s'affichera.
5. **Police de caractères** Permet de modifier l'apparence de l'écriture (taille, soulignage, police, etc.).
6. **Texte** Permet de modifier la couleur et l'opacité du texte.
7. **Arrière-plan** Permet de modifier la couleur et l'opacité de l'arrière plan.
8. **Avancée** Cette fonction nécessite l'utilisation d'un plug-in extérieur. Nous ne l'aborderons donc pas ici.

UNION EUROPÉENNE

Ce projet est cofinancé par l'Union européenne avec le Fonds européen de développement régional (FEDER)

l'Europe s'engage en Hauts-de-France avec le FEDER

From:
https://www.uphf.fr/wiki/ - **Espace de Documentation**

Permanent link:
https://www.uphf.fr/wiki/doku.php/outils/audiovisuel/logiciels_externes/open_shot/titres_et_textes

Last update: **2023/07/11 13:24**