

=====**Tutoriel en cours de création**=====

# OpenShot Video Editor

Openshot est un **outil d'édition vidéo** libre (licence publique générale GNU), **open-source** pour Linux, Mac et Windows. ; il permet donc de couper/coller/agencer des clips vidéo, mais intègre également quelques fonctionnalités plus avancées.

Il est intégré au socle interministériel de logiciels libres et est à ce titre recommandé pour les administrations publiques.

Vous pouvez le télécharger [ici](#)

## Quel type d'usage ?



Expliquer création de capsules vidéos.



Openshot est un logiciel de montage vidéo, il ne permet donc pas d'enregistrer le flux vidéo de votre ordinateur et/ou de votre Webcam. Pour cet usage, préférez [Captura](#) ou QuickTime sur Mac

## Sommaire des tutoriels Openshot

1. L'interface
2. Manipulations de base
3. Effets et transitions
4. Fonctionnalités avancées
5. Titres et texte
6. Exportation

## OpenShot - L'interface



**Le tuto vidéo** `<html> <center> <iframe`  
`src="https://pod.uphf.fr/video/1318-openshot-01-linterface/51aa0f8b0060024376672bb1`  
`9a36573dc03c7b9a7d280de843212d006318eee8/?is_iframe=true" width="640"`  
`height="360" style="padding: 0; margin: 0; border:0" allowfullscreen > </iframe>`  
`</center> </html>`

L'interface d'Openshot se divise en 3 grandes parties.

L'interface d'Openshot est entièrement personnalisable.

## OpenShot - Manipulations de base

From:

<https://www.uphf.fr/wiki/> - Espace de Documentation

Permanent link:

[https://www.uphf.fr/wiki/doku.php/pedagogie/open\\_shot?rev=1589982922](https://www.uphf.fr/wiki/doku.php/pedagogie/open_shot?rev=1589982922)

Last update: **2020/05/20 15:55**

