

=====Tutoriel en cours de création =====

OpenShot Video Editor

Openshot est un **outil d'édition vidéo** libre (licence publique générale GNU), **open-source** pour Linux, Mac et Windows. ; il permet donc de couper/coller/agencer des clips vidéo, mais intègre également quelques fonctionnalités plus avancées.

Il est intégré au socle interministériel de logiciels libres et est à ce titre recommandé pour les administrations publiques.

Vous pouvez le télécharger [ici](#)

Quel type d'usage ?



Expliquer création de capsules vidéos.



Openshot est un logiciel de montage vidéo, il ne permet donc pas d'enregistrer le flux vidéo de votre ordinateur et/ou de votre Webcam. Pour cet usage, préférez [Captura](#) ou QuickTime sur Mac

Sommaire des tutoriels Openshot

1. L'interface
2. Manipulations de base
3. Effets et transitions
4. Fonctionnalités avancées
5. Titres et texte
6. Exportation

OpenShot - L'interface



Le tuto vidéo <html> <center> <iframe

src="https://pod.uphf.fr/video/1318-openshot-01-linterface/51aa0f8b0060024376672bb19a36573dc03c7b9a7d280de843212d006318eee8/?is_iframe=true" width="640" height="360" style="padding: 0; margin: 0; border: 0" allowfullscreen > </iframe> </center> </html>

L'interface d'Openshot se divise en 3 grandes parties.

L'interface d'Openshot est entièrement personnalisable.

OpenShot - Manipulations de base

From:

<https://www.uphf.fr/wiki/> - Espace de Documentation

Permanent link:

https://www.uphf.fr/wiki/doku.php/pedagogie/open_shot?rev=1589982922

Last update: **2020/05/20 15:55**

