



Tutoriel en cours de création

OpenShot Video Editor

OpenShot est un **outil d'édition vidéo** libre (licence publique générale GNU), **open-source** pour Linux, Mac et Windows. ; il permet donc de couper/coller/agencer des clips vidéo, mais intègre également quelques fonctionnalités plus avancées.

Il est intégré au socle interministériel de logiciels libres et est à ce titre recommandé pour les administrations publiques.

Vous pouvez le télécharger [ici](#)

Quel type d'usage ?



Expliquer création de capsules vidéos.



OpenShot est un logiciel de montage vidéo, il ne permet donc pas d'enregistrer le flux vidéo de votre ordinateur et/ou de votre Webcam. Pour cet usage, préférez [Captura](#) sur Windows ou [QuickTime](#) sur Mac

Sommaire des tutoriels OpenShot

1. [Se familiariser avec l'interface, et le personnaliser](#)
2. [Apprendre les manipulations de base pour modifier un clip vidéo](#)
3. [Ajouter des effets et des transitions à ses vidéos](#)
4. [Découvrir d'autres Fonctionnalités](#)
5. [Ajouter des titres ou du texte à ses vidéos](#)
6. [Exporter son montage pour obtenir un fichier vidéo](#)

OpenShot - L'interface



Le tuto vidéo <html> <center> <iframe



```
src="https://pod.uphf.fr/video/1318-openshot-01-linterface/51aa0f8b0060024376672bb19a36573dc03c7b9a7d280de843212d006318eee8/?is_iframe=true" width="640" height="360" style="padding: 0; margin: 0; border:0" allowfullscreen > </iframe> </center> </html>
```

L'interface d'Openshot se divise en 3 grandes parties.

L'interface d'Openshot est entièrement personnalisable.

OpenShot - Manipulations de base

From:

<https://www.uphf.fr/wiki/> - Espace de Documentation

Permanent link:

https://www.uphf.fr/wiki/doku.php/pedagogie/open_shot?rev=1589983755

Last update: **2020/05/20 16:09**

