



## Tutoriel en construction

# OpenShot Video Editor

OpenShot Video Editor est un **outil d'édition vidéo** libre (licence publique générale GNU), **open-source** pour Linux, Mac et Windows. ; il permet donc de couper/coller/agencer des clips vidéo, mais intègre également quelques fonctionnalités plus avancées.

Il est intégré au socle interministériel de logiciels libres et est à ce titre recommandé pour les administrations publiques.

Vous pouvez le télécharger [ici](#)

### Quel type d'usage ?



Expliquer création de capsules vidéos.



OpenShot est un logiciel de montage vidéo, il ne permet donc pas d'enregistrer le flux vidéo de votre ordinateur et/ou de votre Webcam. Pour cet usage, préférez [Captura](#) sur Windows ou [QuickTime](#) sur Mac

### Sommaire des tutoriels OpenShot

1. [Se familiariser avec l'interface, et la personnaliser](#)
2. [Apprendre les manipulations de base pour modifier un clip vidéo](#)
3. [Ajouter des effets et des transitions à ses vidéos](#)
4. [Découvrir d'autres Fonctionnalités](#)
5. [Ajouter des titres ou du texte à ses vidéos](#)
6. [Exporter son montage pour obtenir un fichier vidéo](#)

From:

<https://www.uphf.fr/wiki/> - Espace de Documentation

Permanent link:

[https://www.uphf.fr/wiki/doku.php/pedagogie/open\\_shot?rev=1590094740](https://www.uphf.fr/wiki/doku.php/pedagogie/open_shot?rev=1590094740)

Last update: **2020/05/21 20:59**



